**Pest megyei Fiú Kispályás Labdarúgó Diákolimpia**

**V-VI.korcsoport**

**2018/2019-es tanév**

***Versenykiírás***



**Sportági rendelkezések**:

A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és Korcsoportok melléklete szerint.

Korcsoport: Csapatversenyben az V-VI. korcsoportba tartozó, 1999-2003-ban született tanulók. Felversenyzés: Az V-VI. korcsoport versenyein a 2004-ben született fiú tanulók felversenyezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás: A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2017. szeptember 01. és 2018. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövetségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú Labdarúgás 209 V-VI. KORCSOPORT és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. illetve utánpótlás első osztályú mérkőzéseken nem léptek pályára. Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni.

• A pálya méretei: 40 × 20 m. Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

• Játékidő: 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.

• Kapuméret: 3 × 2 m-es.

• A játéktér felülete: Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.

• Labdaméret: 5-ös.

• Csapatlétszám: 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző). Országos döntőn 10 fő!

• Játékosok szerepeltetése: versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, az a 12 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.

• Csapatlétszám a mérkőzésen: a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.

• Csere: további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.

• Felszerelés: A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni. Sípcsontvédő: használata ajánlott, az országos döntőn kötelező. Cipő: tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémstoplis cipő használata tilos!

• Játékszabályok: a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is). Középkezdésből közvetlenül gól nem érhető el. – A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. – A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el. – Ha a kapus a labdát játékba hozza (kiment a labda az alapvonalon a támadó csapat játékosáról), akkor saját csapattársai nem tartózkodhatnak az ellenfél büntető területén belül, amíg a labda játékba nem kerül. – A hazaadást a kapus nem foghatja meg. – A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez. – A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/ partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni. – Lesállás nincs. – A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• Sárga és piros lap: Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékossal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább. Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékossal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

• A mérkőzésért adható pontok: győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

A csoporton belüli sorrend meghatározása: 1. legtöbb pont 2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele) 3. több győzelem a rendes játékidőben 4. jobb gólkülönbség 5. több rúgott gól 6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén: a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye. b. Ha ez döntetlen, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

3 vagy több csapat holtversenye esetén: a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése) b. legtöbb pont c. több győzelem a rendes játékidőben d. gólkülönbség e. több rúgott gól f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

**Igazolás**

A versenyek helyszínén: **diákigazolvánnyal** (elvesztése, megrongálódása esetén az oktatási intézmény igazgatója által kiállított és lepecsételt, fényképpel ellátott iskolalátogatási igazolással), **az elektronikus rendszerben történt nevezés alapján kinyomtatott** összesítő névsorral, az iskola igazgatója által aláírt és pecséttel ellátott nevezési lap.Elektronikus nevezés, az MDSZ honlapjárólkinyomtatott névsorral.

**Díjazás:**

Az első fordulótól érem és oklevél díjazásban részesül az 1-3.helyezett csapat.

**Résztvevők***:*

Az adott középfokú oktatási intézmény azon tanulói, akik OM azonosítóval rendelkeznek és a 2018/2019-es tanév kezdetéig oda beiratkoztak, illetve érvényes tanulói jogviszonnyal rendelkeznek. V-VI. korcsoportos nappali tagozatos tanulói, 1999. 01. 01. után születettek (1999-2000-2001-2002-2003). Ezt, az iskola igazgatója által aláírt, lepecsételt lappal kell igazolni. Az V-VI. korcsoport (összevont) labdajátékban az alacsonyabb korcsoportú tanuló felversenyezhet (2004-es).

**Költségek:**

* **az elődöntőkön:** utazási költségek a csapatokat terheli. A középiskolailabdajátékoknál az elődöntők játékvezetői költségeit a PMDSZ fizeti. Versenyirodáról a házigazdának kell gondoskodnia.
* **a döntőkön:** utazási költségek a csapatokat terheli, a lebonyolítása PMDSZ-t terheli.

Abban az esetben, ha a diákolimpiára benevezett csapat egy héttel a versenyrendszer beindítása előtt írásban, az iskola igazgatójának aláírásával és pecsétjével, nem jelzi visszalépési szándékát az illetékes szakreferensnek, úgy annak az iskolának **10.000.-Ft.** versenyrendezési hozzájárulást kell fizetni PMDSZ számlájára.

**Lebonyolítás, továbbjutás:**

A 19 nevezett csapat 4 helyszínen fog küzdeni a második fordulóba jutásért. A csoport 1-2.helyezettje jut tovább a legjobb 8 közé. A 2.fordulóban 2 helyszínre lesz beosztva a legjobb 8 csapat, ahonnan szintén a csoport első két helyezettje jut a 4 csapatos megyei döntőbe.

**Időpontok:**

1.forduló Március 6- 21. között

2.forduló: Március 25- Április 5. között

Megyei döntő: Április 11 vagy 12.

**Selejtező csoportok**

**I.csoport**

Helyszín: Szentendre

Időpont: 2018.március.20 Szerda 10.00

1. Szentendre Móricz Gimnázium
2. Szentendre Református Gimnázium
3. Szentendre Petzelt Szakközépiskola
4. Vác Bernáth Kálmán Református Gimnázium és Szakközépiskola
5. Fót Ökumenikus Gimnázium

Rendező: Özvegy Tamás

email: [ozvegy5@gmail.com](mailto:ozvegy5@gmail.com)

telefonszám: 06-20-270-2502

**II.csoport**

Helyszín: Dunakeszi Radnóti Gimnázium

Időpont: Március 19. Kedd 9.30

1. Dunakeszi Radnóti Gimnázium
2. Budaörs Szent Benedek Gimnázium
3. Dabas Kossuth Szakképző Iskola
4. Kiskunlacháza Szakképző Iskola
5. Nagykőrös Toldi Miklós Szakképző Iskola

Rendező: Krix Antalné Judit

email: [krixjcui@gmail.com](mailto:krixjcui@gmail.com)

telefonszám: 06-30-647-0647

**III.csoport**

Helyszín: Gödöllő Táncsics utcai Sporttelep

Időpont: Máricus 6.Szerda 10.00

1. Gödöllő Török Gimnázium
2. Isaszeg Gábor Dénes Szakgimnázium
3. Gödöllő Premontrei Gimnázium
4. Vác Boronkay Szakgimnázium „B”

Rendező: Tokai Norbert

email: tokain@freemail.hu

telefonszám: 36-70-283-05-88

**IV.csoport**

Helyszín: Vác Sportcsarnok Műfüves Pálya

Időpont: Március 21. Csütörtök 9.30

1. Vác Piarista Gimnázium
2. Vác Király Endre Szakközép
3. Vác I.Géza
4. Vác Madách Gimnázium
5. Vác Boronkay Szakgimnázium „A”

Rendező: Wagner Bálint

email: [blintwagner@gmail.com](mailto:blintwagner@gmail.com)

telefonszám: 06-30-569-98-07